1、栈的基本概念：

（1）栈是一种特殊的线性表，插入和删除运算只发生在表的某一端，“后进先出”

（2）栈顶、栈顶元素

（3）栈底

（4）空栈

（5）进栈、出栈

2、栈的基本运算

（1）create：创建空栈

（2）push(x)：进栈

（3）pop：出栈

（4）top：读栈顶元素

（5）isEmpty：判断是否为空栈

3、栈的顺序实现

除进栈之外，其余运算均为O(1)，进栈操作最坏情况O(N)，一般O(1)。

4、栈的链接实现

（1）用单链表，不需要头结点

5、容器适配器：在STL中，借助于其他容器存储数据的容器称为容器适配器。（栈就是一个容器适配器）

6、STL中的栈是stack，两个模板参数是栈元素类型和所借助的容器类型

（《数据结构：思想与实现》58页）

7、栈的应用

（1）消除递归

（2）括号配对

（3）简单的计算器：中缀表达式、后缀表达式